



製品を  
System

愛する  
Integration

事業部  
Group

```
03 int back;
04
05 int
06 Cam
07 int r
08
09 while (index < nCameraInfo)
10 cameraInfo = cameraInfo[index];
11 CameraGe
12 if (cameraInfo.facing == CAMERA_FACING_BACK)
13 result = cameraInfo.orientation;
14 result = (result + 360) % 360;
15 Log.w(TAG, "CameraInfo: " + result);
16 }
17 if (cameraInfo.facing == CAMERA_FACING_FRONT)
18 back_camera_flag = 1;
19 result = (cameraInfo.orientation + 360) % 360;
20 Log.w(TAG, "CameraInfo: " + result);
21 break;
22 }
23 index++;
24 }
25 // DisplayOrientation(90);
```



```

01 int numCameras = Camera.getNumberOfCameras();

02 int cameraID;

03 int back_camera_flg = 0;

04

05 int index = 0;

06 Camera.CameraInfo cameraInfo;

07 int result = 0;

08

09 while (index < numCameras) {

10 cameraInfo = new Camera.CameraInfo();

11 Camera.getCameraInfo(index, cameraInfo);

12 if (cameraInfo.facing == Camera.CameraInfo.CAMERA_FACING_FRONT

    && back_camera_flg == 0){

13 result = (cameraInfo.orientation) % 360;

14 result = (360 - result) % 360;

15 Log.w(TAG,"---- CAMERA INFO FRONT " + result );

16 }

17 if (cameraInfo.facing == Camera.CameraInfo.CAMERA_FACING_BACK){

18 back_camera_flg = 1;

19 result = (cameraInfo.orientation + 360) % 360;

20 Log.w(TAG,"---- CAMERA INFO BACK " + result );

21 break;

22 }

23 index++;

24 }

25 //camera.setDisplayOrientation(90);

26 camera.setDisplayOrientation(result);

27 //

28 camera.setParameters(parameters);

29 }

```

```
01 int numCameras = Camera.getNumberOfCameras();
02 int cameraID;
03 int back_camera_flg = 0;
04
05 int index = 0;
06 Camera.CameraInfo cameraInfo;
07 int result = 0;
08
09 while (index < numCameras) {
10 cameraInfo = new Camera.CameraInfo();
11 Camera.getCameraInfo(index, cameraInfo);
12 if (cameraInfo.facing == Camera.CameraInfo.CAMERA_FACING_FRONT
    && back_camera_flg == 0){
13 result = (cameraInfo.orientation + 360) % 360;
14 result = (360 - result) % 360;
15 Log.w(TAG,"---- CAMERA INFO FRONT : " + result);
16 }
17 if (cameraInfo.facing == Camera.CameraInfo.CAMERA_FACING_BACK){
18 back_camera_flg = 1;
19 result = (cameraInfo.orientation + 360) % 360;
20 Log.w(TAG,"---- CAMERA INFO BACK : " + result);
21 break;
22 }
23 index++;
24 }
25 //camera.setDisplayOrientation(90);
26 camera.setDisplayOrientation(result);
27 //
28 camera.setParameters(parameters);
29 }
```

## ご挨拶

はじめまして。本冊子をご覧いただき有難うございます。  
星和テクノロジー株式会社(以下当社)のシステム開発部門、  
System Integration事業部(以下SI事業部)です。  
SI事業部はITの力を駆使して喜びを提供する使命のもと日々  
新しい情報や技術を取り入れよりよい明日を目指しています。

私たちは、そんな私たちと長く一緒によりよい明日に向かって  
歩める方を募集しています。

まずは少しでも私達のことを知っていただき、興味や共感をお持ちいただけますと幸いです。

## 目次

- 3 …… ご挨拶
- 4 …… 私たちの想いと価値観
- 5 …… システム開発・サービス実績
- 5 …… サービス分野
- 6 …… システム開発
- 8 …… 最後 に
- 8 …… 今後の展望
- 8 …… お問い合わせ

```
02 int cameraID;
03 int back_camera_flg = 0;
04
05 int index = 0;
06 Camera.CameraInfo cameraInfo;
07 int result = 0;
```

## 私たちの想いと価値観

```
08
09 while (index < numCameras) {
```

# S 製品を 愛する 事業部

```
10 cameraInfo = new Camera.CameraInfo();
```

私たちの想い—それは、少しでもお客様に喜んでもらうこと。

「お客様の喜びとは何か？」要求通りのシステムづくりでは真の喜びは得られません。

便利になった、分かりやすくなった、使いやすくなった—でも利益は減った。表面だけを見て物事の根本を見ないシステムづくりでは起こりうる話です。

```
11 Camera.getCameraInfo(index, cameraInfo);
```

私たちは、私たちの手がけるシステムや製品を我が子と同じように考えています。

そんな我が子が、お客様から嫌われるようなシステムづくりを私たちはしません。

システムを愛し、お客様からも愛されるシステムづくりを価値観として、私たちは日々創造しています。

```
12 if (cameraInfo.facing == Camera.CameraInfo.CAMERA_FACING_FRONT
```

### System Integration事業部 一同

```
    && back_camera_flg == 0){
13 result = (cameraInfo.orientation) % 360;
14 result = (360 - result) % 360;
15 Log.w(TAG,"---- CAMERA INFO FRONT " + result );
16 }
17 if (cameraInfo.facing == Camera.CameraInfo.CAMERA_FACING_BACK){(
18 back_camera_flg = 1;
19 result = (cameraInfo.orientation + 360) % 360;
```

## システム開発・サービス実績

ご覧いただいた方の進みたい方向性にフィットすることを願って、私たちが過去に手がけた実績から、少しだけ紹介いたします。

当事業部では星和グループで培ったノウハウと技術力で、会計管理・販売管理・生産管理等の基幹系業務システムからSFA・Webサイト構築・ナレッジマネジメント等の情報系システムまで、幅広くお客様の情報システム構築をサポートしております。



### サービス分野

業務系システム

開発サポート

ガス業

サービス業

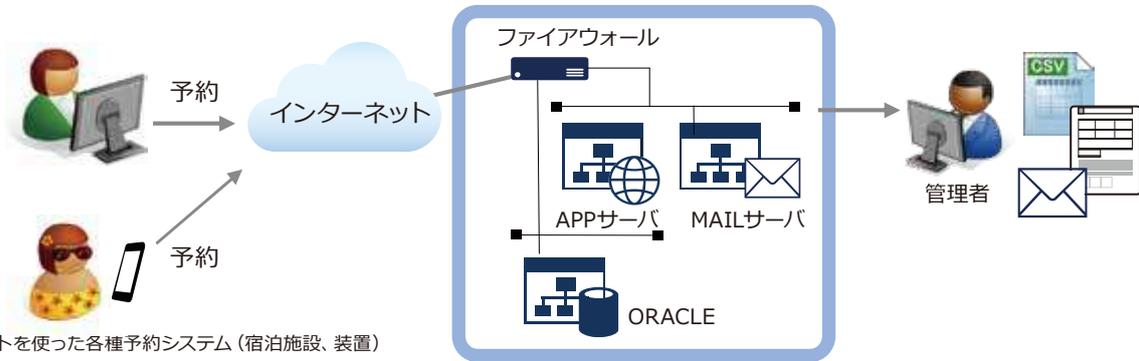
製造業

学校教育

運用保守

# 各システム開発

## インターネット予約システム



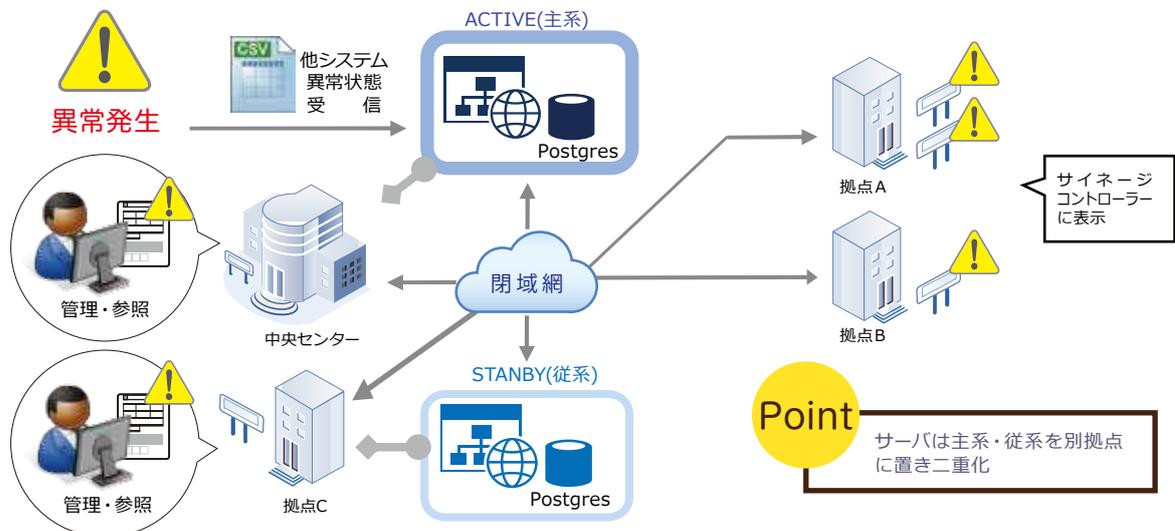
インターネットを使った各種予約システム (宿泊施設、装置)

## ポイント管理システム



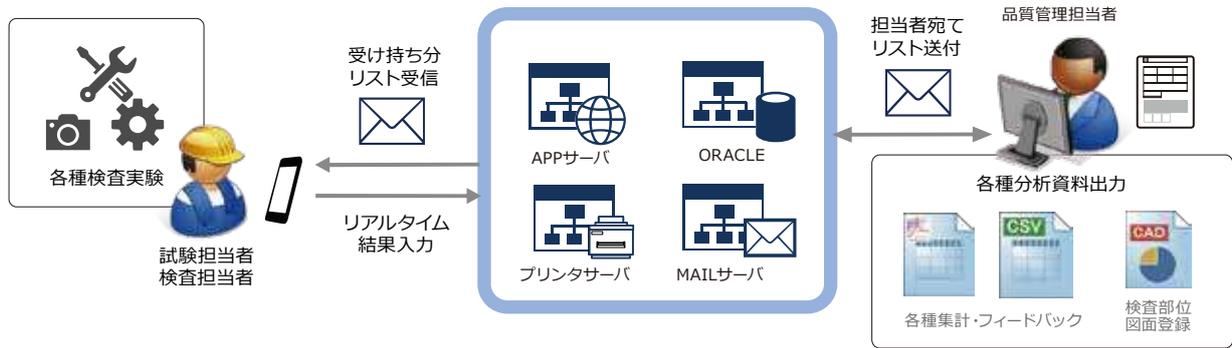
教育期間向け。学生ごとのセミナー参加実績をポイントデータとしてサーバに登録しポイントの認定・累計額の算出を行うWEBシステム。ポイント申請登録・ポイント取得状況確認・ポイント申請承認・帳票機能を有し、学内ネットワークからのみアクセス許可されています。

## 障害通報システム



各種の異常状態を管理センターから受信します。内容に従い各拠点のサイネージコントローラーに、文字と音声を実タイム表示します。

## 商用試験システム

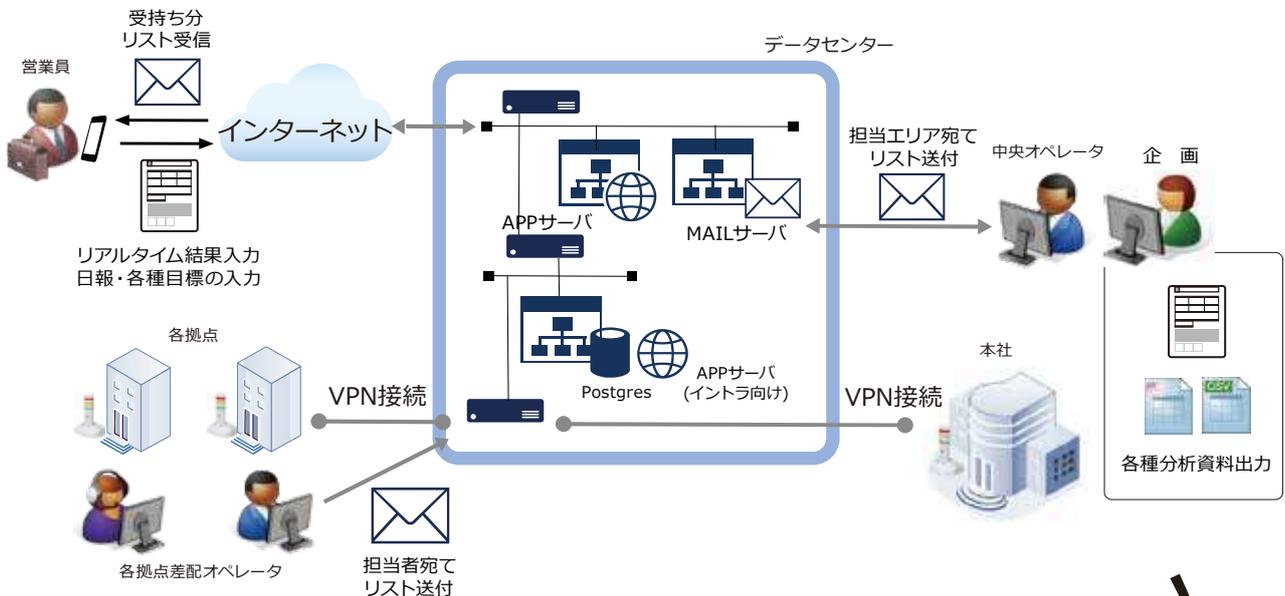


機器の検査・故障部位の管理・報告システム。システムから自動的に検査担当者に検査項目がメール送信される。検査担当者は該当検査の結果をタブレット上で入力する。検査不具合部位は図画面像でプロットが可能。リアルタイムで検査報告が上がってくるため、修理部門へフィードバックが容易。故障部位の分析にも対応している。

### Point

- タブレット操作による故障部位の直接撮影・登録も可能
- 結果は自動的にプリンタサーバから印刷

## 行動管理システム(営業支援)

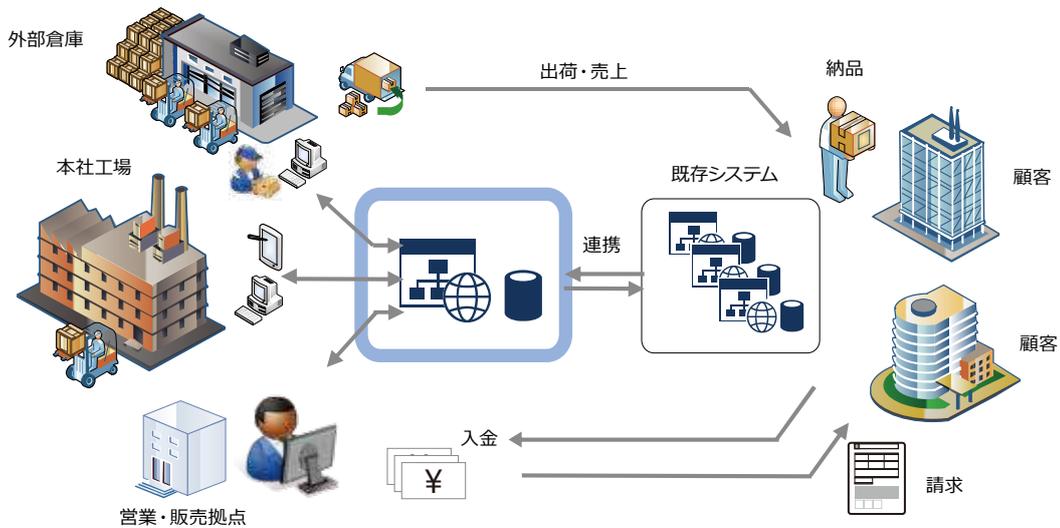


グループウェアと営業員の行動管理をマッチングしたシステム。中央オペレータから各拠点差配オペレータを経て営業マンにオーダーが入る。営業マンはオーダーの結果をリアルタイムで入力する。日々の入力結果の各種分析により顧客管理(CRM)する機能も有する。

### Point

- 他システムとの連携  
マスター及びリアルタイムオーダー

## 販売物流管理システム

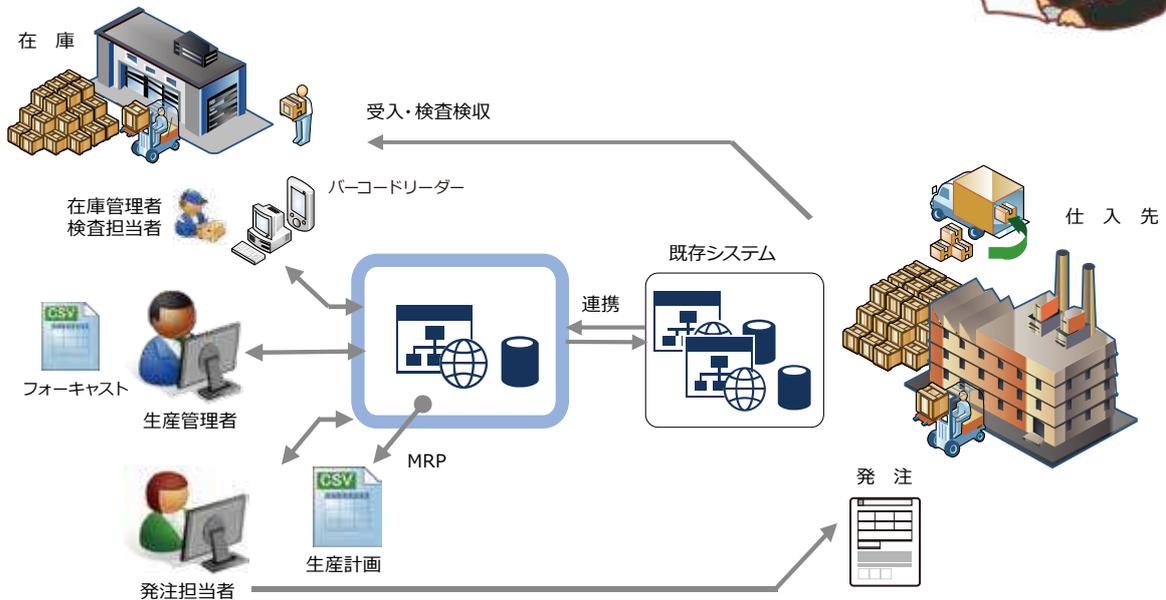


製造系企業の本社工場・販売拠点・外部倉庫が利用。販売拠点での受注、工場や外部倉庫の在庫管理、出荷・売上・請求入金を管理。既存の営業支援や生産管理システムとのデータ連携やモバイル端末による入庫とローケーション管理も同じシステム内で実現しています。

### Point

他システムとの連携  
構成情報、在庫補充、営業情報

## 生産管理システム



製造工場で利用。品目・仕入先等のデータを登録しフォークキャストを入力。MRP※による生産計画を立て、発注・受入・検査検収(入庫)・在庫を管理します。独自のMRPロジックにより既存システムのデータと連携し、最適な補充計画を立案しています。棚卸にはバーコードリーダーを活用し工数を削減しています。

※MRP…資材所要量計画。生産計画をもとに部分や原材料の必要数量の計画を立てること。

### Point

他システムとの連携  
品目情報・受発注情報・フォークキャスト・在庫情報

```

01 int numCameras = Camera.getNumOfCameras();
02 int cameraID;
03 int back_camera_flg = 0;
04
05 int index = 0;
06 Camera.CameraInfo cameraInfo;
07 int result = 0;
08

```

## 最後に

ここまでご覧いただき、有難うございました。

最後にひとつ、これまでだけでなく私たちの未来について少し紹介します。  
 私たちはこれまでのようなサービス分野やシステムづくりだけでなく、幅広く  
 喜びを提供できるよう成長を続けます。

ITテクノロジーをフルに活用し、従来にはない喜びを模索して参ります。

```

09 while (index < numCameras) {
10 cameraInfo = new Camera.CameraInfo();
11 Camera.getCameraInfo(index, cameraInfo);
12 if (cameraInfo.facing == Camera.CameraInfo.CAMERA_FACING_FRONT
    && back_camera_flg == 0){

```

## 今後の展望

企業向け  
クラウドサービス



モバイル  
アプリ



星和テクノロジー SI事業部のブログはこちら!

<http://siblog.seiwatec.co.jp/>

当社の企業情報は「京都ものづくり企業ナビ」  
にも掲載中です



## お問い合わせ

- 当社求人にご興味をお持ちの方  
[recruite@seiwatec.co.jp](mailto:recruite@seiwatec.co.jp)
- 当社製品にご興味をお持ちの方  
[eigyo\\_ml@seiwatec.co.jp](mailto:eigyo_ml@seiwatec.co.jp)

星和テクノロジー株式会社

本 社  
 京都市下京区烏丸通仏光寺下ル大政所町680番地  
 インターワンプレイス烏丸Ⅱ(3F)

Tel:075-344-9191